**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

**Fundamentos de programación**

**Actividad asíncrona: Ensayo sobre la historia del cómputo**

**Marco Antonio Sánchez Hernández**

**10/Octubre/2020**

**Historia de la computación**

La computación surgió a partir de la necesidad de realizar cálculos matemáticos con mayor facilidad, de aquí que veo la gran importancia de las matemáticas y la computación. Otra parte importante que permitió el boom de la tecnología fue la implementación de una interfaz gráfica a la computadora, y la llegada de las computadoras personales, esto macaría un antes y un después en la computación. La computadora ha simplificado muchas cosas, así como volver obsoletas otras máquinas o dispositivos, como una máquina de escribir, una televisión, incluso pudiendo desplazar libros. La computación es una herramienta que nos ha simplificado el trabajo y ha permitido el progreso en todos los campos, es por ello por lo que, el campo laboral en computación es amplio, y a nivel personal, lo que antes tomaba investigarlo un día, puedes averiguarlo en un minuto, la computación se ha vuelto indispensable para la ciencia y para la humanidad, el desarrollo de esta, implicará el desarrollo de la humanidad.

**¿Qué me gustó más de la historia y por qué?**

Sin duda lo que más me gustó de la historia de la computación fue que, parecería que cada una de todas las invenciones de las diferentes personas fueron con el objetivo de llegar a la creación de la computadora, así como que las bases de las computadoras, de su arquitectura y funcionamiento fueron inventadas, diseñadas o creadas antes de que existiera la computadora como hoy en día la conocemos, incluso algunas invenciones antes del surgimiento de la primera máquina denominada computadora.

**¿Qué no te gustó de la historia del cómputo y por qué?**

Me parece una pena que Charles Babbage no pudiera realizar su máquina por las limitaciones de la ingeniería en esos días, ya que, si el mundo hubiera conocido esta máquina y forma de programación, la historia de la computación habría sido, desde mi punto de vista, diferente porque la invención de esta máquina implicaría que la gente comenzaría a buscar el cómo mejorar la máquina, y así, con la llegada de la electricidad y los descubrimientos revolucionarios de principios del siglo XX, la computación hubiera podido avanzar más rápido de lo que ha avanzado.

**Tu personaje favorito de la historia del cómputo y porqué**

Mi personaje favorito de la historia del cómputo es Richard Stallman, ya que fue quien dio origen al movimiento del software libre. El movimiento de software libre empezó buscando que todos los interesados pudieran tener acceso al código fuente de los programas de computadora, así como poder modificarlos para un mejor aprovechamiento del usuario. Hoy en día el software libre trasciende más allá de solo buscar que podamos conocer y estudiar el código de un programa, muchos optan por las opciones de software libre por términos de privacidad, para mi el movimiento de software libre ha adquirido un sinónimo de un movimiento por la libertad de navegación en internet.

**¿Cómo ves el futuro de la computación en 10, 100 y 1000 años?**

Sin duda alguna la computación ha ido creciendo exponencialmente al pasar de las décadas, y pensar que dejará de hacerlo pronto sería un error. Es importante mencionar que no solo computación se refiere a computadoras, sino a muchos otros dispositivos electrónicos como los teléfonos inteligentes, los cuales cada vez presentan mejores funciones. Hoy en día es probable que con un Terabyte para una persona promedio sea aun mucho almacenamiento, sin embargo, en 10 años esto puede cambiar drásticamente. Cada día, incluso cada hora que pasamos en nuestras computadoras o dispositivos móviles generamos información que requiere de ser almacenada, y a su vez, el propio sistema operativo y las aplicaciones sufren actualizaciones que añaden nuevas cosas y más información. Es por esto, que veo muy posible que 1 Terabyte en 10 años pueda ser el estándar para cualquier computadora. Por otra parte, se realizarían computadoras más potentes, pudiendo llegar a tener 256 GB de RAM en equipos personales, y procesadores de hasta 6 núcleos como el mínimo.

Observar los panoramas a 100 y 1000 años es demasiado complejo, ya que, la computación, así como muchas otras disciplinas, dependen de los materiales que existen en nuestro planeta. Es posible que al ritmo de consumo de recursos que tenemos hoy en día en nuestro planeta, la computación deba frenar abruptamente su crecimiento debido a la falta de materiales o nuevos materiales que puedan ser utilizados. Si quitamos el posible obstáculo de esto, podríamos pensar en la llegada de ordenadores cuánticos a una escala mayor, donde incluso universidades como la UNAM cuenten con una, la posible llegada de ordenadores cuánticos para uso personal pero con tamaños no tan compactos y precios poco accesibles.